

Улсын мэдээлэл зүйн олимпиадыг зохион байгуулах удирдамж

1. Ерөнхий зүйл

1.1. Мэдээлэл зүйн олимпиадын зорилго нь сурагчдын тооцоолох сэтгэлгээний илрэл болох кодчиллын ур чадварыг багаас нь хөгжүүлэх, бүтээлч сэтгэлгээг нээн хөгжүүлэх, сурагчдын шинжлэх ухааны мэдлэг, чадварыг дээшлүүлэхэд оршино.

2. Олимпиадын оролцогчид

2.1. Улсын мэдээлэл зүйн олимпиадын 2 ба 3-ын давааг **дунд** (10 болон түүнээс доош анги), **ахлах** (11 ба 12 дугаар анги), **багш** гэсэн гурван ангиллаар зохион байгуулна.

2.2. 2-ын даваанд тухайн аймгийн төвийн болон сумдын сургуулиас, дүүрэгт дүүргийн сургуулиас удирдамжийн 2.1-д заасан ангилал (цаашид ангилал гэх) тус бүрд шалгарсан багш, сурагчид оролцох ба удирдамжийн 2.1-д заасан ангиллаар явагдана.

2.3. 3-ын даваанд аймаг бүрээс ангилал тус бүрд шалгарсан 1 сурагч, 1 багш, нийслэлээс шалгарсан удирдамжийн 2.1-д заасан ангилал бүрээс шалгарсан 15 багш, сурагч оролцоно.

2.4. Монголын мэдээлэл зүйн олимпиадыг зохион байгуулах хорооноос жил бүр зохион байгуулдаг үндэсний мэдээлэл зүйн онлайн олимпиадад оролцож эрх авсан багш, сурагчдыг ангилал бүрээр нэмж оролцуулна.

3. Зохион байгуулалт, хугацаа

3.1. “Улсын олимпиад зохион байгуулах нийтлэг журам”-ыг үндэслэн

3.1.1. Мэдээлэл зүйн олимпиадын 2-ын давааг 2024 оны 1 дүгээр сарын 24-ны өдөр 10:00 цагаас Багш, 1 дүгээр сарын 25-нд 09:00 цагаас Ахлах, мөн өдрийн 14:00 цагаас Дунд ангиллаар улс орон даяар;

3.1.2. Нийслэлийн мэдээлэл зүйн олимпиадыг 2024 оны 2 дугаар сарын 24-25-ны өдрүүдэд 10:00 цагаас;

3.1.3. Мэдээлэл зүйн олимпиадын 3-ын давааг 2024 оны 4 дүгээр сарын 12-15-ий өдрүүдэд удирдамжийн 2.1-д заасан ангиллаар зохион байгуулна.

3.2. Олимпиадын 2, нийслэлийн болон 3-ын давааг Олон улсын мэдээлэл зүйн олимпиадын автомат шүүлтийн систем (CMS)-ийг ашиглан явуулна.

3.3. Аймаг нь 2-ын давааг зохион байгуулахдаа мэдээлэл зүйн олимпиадын хорооны автомат шүүлтийн системийг ашиглаж болно. Энэ тохиолдолд мэдээлэл зүйн олимпиадын хороо (ММЗБТН НҮТББ)-д олимпиад эхлэхээс ажлын 5 хоногийн өмнө хүсэлтээ ирүүлнэ. Аймгууд автомат шүүлтийн системийг ашигласан болон үйлчилгээний хураамж төлөх ба төлбөрийн хэмжээг ангилал бүрээр мэдээлэл зүйн олимпиадын хороо тогтооно.

3.4. Дүүрэг, нийслэлийн олимпиадыг НБГ-ын хүсэлтээр мэдээлэл зүйн олимпиадын хороо хамтран зохион байгуулна. Олимпиад бүрд автомат шүүлтийн системийг ашигласан болон үйлчилгээний хураамжийн ангилал бүрээр төлнө.

3.5. Олимпиадын 3-ын давааг мэдээлэл зүйн олимпиадын хороо зохион байгуулна. Олимпиадын хөтөлбөр, үйл ажиллагааны болон онооны мэдээллийг <https://informatics.edu.mn/> сайтад байршуулна.

3.6. Мэдээлэл зүйн олимпиадыг ангилал бүрээр 2-ын болон нийслэлийн даваа 1 өдөр, 3-ын даваа 2 өдөр явагдах ба ангилал тус бүр өдөрт 3 бодлогыг 4 цагийн хугацаанд бодож өрсөлдөнө.

3.7. Мэдээлэл зүйн олимпиадын ангилал бүрийн даалгавар нь программ бичих бодлого байна.

3.8. Бодлого нь олон улсын олимпиадын түвшинд ойртсон, түүний жишгээр тавигдсан байх ба автомат шүүлтийн системээр үнэлэх боломжтой байна.

3.9. Ангилал бүрийн бодлогыг олимпиадын бодлого сонгох комисс сонгон автомат шүүлтийн системд байрлуулсан шалгасан байна.

3.10. Бодолтыг автомат шүүлтийн системээр хүний оролцоогүй хийх ба бодлогыг C, C++ хэл дээр бодно.

3.11. Олимпиад явагдаж байх үед онооны самбарыг оролцогчдод харуулахгүй.

3.12. Бодлогын талаарх асуулт, тодруулах зүйлийг автомат шүүлтийн системийн “Questions” үйлчилгээгээр олимпиадын эхний 2 цагийн дотор авч болно.

3.13. Асуултын хариулт нь зөвхөн “Yes”, “No”, “Invalid question” “No comment”, “Answered in task description” гэсэн хариултаас өгнө.

3.14. Олимпиадын явцад нэн шаардлагатай тухайлбал, бодлогын өгүүлбэр, текстэй холбоотой асуудал гарсан бол оролцогчдод нэмэлт тайлбар, мэдээллийг автомат шүүлтийн системийн “Communications” үйлчилгээгээр өгнө.

4. Бүртгэл

4.1. Удирдамжийн 3.3-д заасан хүсэлт тавьж 2-ын давааг мэдээлэл зүйн олимпиадын хорооны автомат шүүлтийн системийг ашиглан явуулах бол ангилал бүрээр оролцогчдын бүртгэлийн мэдээллийг хорооны өгсөн загвараар ажлын 5 хоногийн өмнө ирүүлнэ. Загварыг <https://informatics.edu.mn/> сайтад байршуулсан байна.

4.2. 3-ын даваанд аймаг, нийслэлээс ангилал бүрээр шалгарсан оролцогчид албан бичиг болон бусад нотлох баримттайгаа мэдээлэл зүйн олимпиадын хорооны нарийн бичгийн даргад хөтөлбөрт заасан хугацаанд өөрийн биеэр бүртгүүлнэ. Шаардлагатай мэдээлэл, нотлох баримтын талаар <https://informatics.edu.mn/> сайтад байршуулсан байна.

5. Бодлогыг хүргэх ба бусад асуудал

5.1. Улсын мэдээлэл зүйн 2-ын даваа болон нийслэлийн мэдээлэл зүйн олимпиадын бодлогыг ангилал бүрээр гарган аймаг, дүүрэг, нийслэлийн мэдээлэл зүйн олимпиадын комисст хүргэсэн байна. Үүнд:

5.1.1. Цаасан хэлбэрээр нууцлан тамга тэмдгээр баталгаажуулан ажлын 5 хоногийн өмнө;

5.1.2. Ангилал бүрийн 3 бодлогын автомат шүүлтийн системд байрлуулах багцыг түлхүүр үгээр нууцлан и-мэйлээр олимпиадын өмнөх өдөр хүргэсэн байна.

5.2. Олимпиадад оролцогчдод зохион байгуулах комисс, хорооноос техникийн зөвлөгөөн хийж, бүх оролцогчид практик дадлага хийж, компьютер, түүний программчлалын орчинтой танилцах боломжийг олгосон байна.

5.3. Олимпиадад их дээд сургуулийн багш, мэргэжлийн программ зохиогчид бодлого дэвшүүлж болно.

5.4. Удирдамжийн 3.2-д зааснаар олимпиадыг CMS системийг ашиглан явуулахдаа оролцогч бүрд өгсөн 3 бодлогын хувьд нийт 90 удаа бодолт илгээн үнэлгээ хийлгэх эрх олгох бөгөөд хоёр дараалсан илгээлтийн хоорондох хугацаа 1 минут байна.

5.5. Мэдээлэл зүйн улсын олимпадын 3-ын даваанд бодлого бүрийн оноог аравтын бутархайн 2 орны нарийвчлалтай үнэлнэ.

5.6. Олимпиадад оролцогчдын оноо шагналт байрт тэнцсэн тохиолдолд дараах дүрмээр эрэмбэлнэ. Үүнд:

5.6.1. Бүтэн бодолтын тоо олонтой нь эхэнд эрэмбэлэгдэнэ. Жишээ:

Оролцогч	Бодлого1	Бодлого2	Бодлого3	Нийт оноо	Эрэмбэ
Оролцогч1	100	70	30	200	2
Оролцогч2	100	100	0	200	1

5.6.2. Дээрх шалгуураар эрэмбэлэгдэхгүй бол тэрхүү эрэмбэлэх боломжгүй бодлогуудын хувьд хамгийн өндөр оноотой шийдэл гаргасан оролцогч эхэнд эрэмбэлэгдэнэ. Жишээ1:

Оролцогч	Бодлого1	Бодлого2	Бодлого3	Нийт оноо	Эрэмбэ
Оролцогч1	100	70	30	200	2
Оролцогч2	100	20	80	200	1

Энэ тохиолдолд Оролцогч2 бүтэн бодоогүй үлдсэн хоёр бодлогын хувьд хамгийн өндөр буюу 80 оноо авснаар эхэнд нь эрэмбэлэгдэнэ.

Жишээ2:

Оролцогч	Бодлого1	Бодлого2	Бодлого3	Нийт оноо	Эрэмбэ
Оролцогч1	60	90	50	200	1
Оролцогч2	70	70	60	200	2

Энэ тохиолдолд Оролцогч1 гурван бодлогын хувьд хамгийн өндөр буюу 90 оноо авснаар эхэнд эрэмбэлэгдэнэ.

5.6.3. Дээрх шалгуураар эрэмбэлэгдэхгүй бол оноо тэнцсэн бодлогуудын хувьд тухайн оролцогчийн авсан хамгийн өндөр оноотой бодолтын тест бүрд зарцуулсан хугацаа (Execution time)-ны нийлбэр багатай нь эхэнд эрэмбэлэгдэнэ.

5.6.4. Дээрх 3-аар шийдвэрлэх боломжгүй тохиолдолд хэрхэн шийдвэрлэх асуудлыг мэдээлэл зүйн олимпиадын хороогоор хэлэлцэн шийдвэрлэнэ.

Монголын мэдээлэл зүйн олимпиадын хороо (ММЗБТН НҮТББ)